|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **APLICATIVO WEB PARA LA GESTIÓN DE LAS VENTAS Y CONTROL DEL INVENTARIO DE LA BODEGA TRIDISAR.** | | |
| **FORMATO DOCUMENTO DEL ALCANCE GLOBAL DEL PROYECTO** | | |
| **PLAN GLOBAL DE ALCANCE DEL PROYECTO** | **IDENTIFICACIÓN: FP4-AlcanceGlobal** | |
| **FECHA EMISIÓN:** | XXXXX |
| **Versión:** | **1.0** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. **Interesados en el proyecto**   *Para abo*rdar los requisitos, se hará brevemente una identificación de los StakeHolders o interesados del proyecto con su nivel de poder e interés respectivamente (ampliar los conceptos mediante el libro Director\_Profesional\_de\_proyectos\_Pablo\_Lledo.pdf capitulo 13). Consigne el siguiente cuadro de involucrados para que los tenga presente en la recopilación de requisitos.  Se recomida consultar los siguientes link para ampliar:  <https://www.youtube.com/watch?v=a5CosRcIBZc>  <http://salineropampliega.com/2017/02/estrategias-la-gestion-interesados.html>   |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | |  | **Compromiso** | | | | | **Poder/influencia** | **Intereses** | **Estrategia** | **Acciones que permitan alcanzar la estrategia** | | **Interesados** | **Desconoce** | **Se Resiste** | **Neutral** | **Apoya** | **Líder** | | **PATROCINADOR:**  Representante legal bodega TRIDISAR. |  |  |  | X,  D |  | A | B | **Mantener satisfecho** | -Planificar reuniones mensuales, para estructurar la socialización sobre la información de avances.  -Informar imprevistos importantes que afecten el cronograma y costos.  -Establecer una junta especial para soluciones de problemas, inconvenientes que se presenten en el desarrollo del proyecto.  -Crear canales de comunicación virtuales para mantener un seguimiento constante, informes de pronta comunicación. | | ***CLIENTE:***  Administrador de la bodega  TRIDISAR. |  |  |  | X | X,D | A | A | Gestionar de cerca | -Sugerencias o recomendaciones a través de reuniones periódicas.  -Mediante reuniones con el cliente se le informará sobre las nuevas funciones que se vayan adecuando al software mediante sistemas de comunicación y otros medios. | | ***USUARIOS: usuarios finales del aplicativo.***  Vendedores de la bodega TRIDISAR. |  |  | X |  |  | B | A | Monitorear | -Cumplir eficientemente los parámetros.  -Mediante conversaciones mantenerlos informados acerca de los avances del proyecto y estar abiertos a sugerencias.  -Escuchar sugerencias, opiniones para identificar necesidades que aporten al desarrollo del proyecto. | | ***USUARIOS: usuarios finales del aplicativo.***  Administrador de la bodega TRADISAR. |  |  | X |  |  | B | A | Monitorear | -Cumplir eficientemente los parámetros.  -Mediante conversaciones mantenerlos informados acerca de los avances del proyecto y estar abiertos a sugerencias.  -Escuchar sugerencias, opiniones para identificar necesidades que aporten al desarrollo del proyecto. | | **Supervisor:**  Ing. Carmen Janeth Parada(PMO). |  |  | X |  |  | A | A | GESTIONAR  CERCA | - Mantener constante comunicación y acuerdo para el facilitamiento de herramientas y técnicas que mejoren o endurezcan el proceso del proyecto.  -Informes sobre los procesos de avance del proyecto. | | **EQUIPO ADMINISTRATIVO**  Gerente de proyecto Carlos Arturo Manotas Molina |  |  |  |  | X,D |  |  | GESTIONAR DE CERCA | -Programar reuniones con el equipo operativo con el fin de corregir las observaciones vistas en la documentación.  -Mediante conversaciones mantener informados a los respectivos clientes del proyecto | | **EQUIPO OPERATIVO**  Líder de desarrollo Analista de requerimientos Arquitecto de software Desarrollador  Analista  Administrador de DB Diseñador Gráfico  Documentador Técnico |  |  |  |  | X,D |  |  | GESTIONAR DE CERCA | -Programar reuniones  semanales para socializar  progreso y toma de  decisiones.  -Realizar reuniones cada  semana para hablar sobre  la evolución del proyecto  y lo próximo a alcanzar  -Reuniones diarios entre  equipos para hablar sobre  las actividades realizadas  durante la jornada y la  próxima a realizar al  siguiente día de jornada.  -Cumplir eficazmente y  con reglas de calidad los  requerimientos  establecidos. | | **Interesados externos:**  Dian |  |  |  | D |  | B | A |  | -Informar sobre los beneficios que pueden llevar el control de estos procesos.  - Contar con asesorías las cuales permitan opiniones acerca de las reglas de calidad para el tratamiento de los productos. | | **Interesados externos:** Tenderos |  | X |  |  |  | B | A |  | -Mediante conversaciones y opiniones, estos pueden ayudar al mejoramiento del sistema y el juicio de los tiempos de respuesta. | | **Interesados externos:** proveedores |  |  |  | D |  |  | A |  | - Mantener constante comunicación en los temas de cuidado con los productos y el tratamiento de estos. | | Para calificar el Compromiso: O = Original; X=ACTUAL; D:DESEADO  Para calificar el Poder e Interés: A: ALTO; B:BAJO  ESTRATEGIAS: GESTIONAR DE CERCA (A-A); MANTENER SATISFECHO (A-B); INFORMAR (B-A);  MONITOREAR (B-B) | | | | | | | | | |   Fuente: Libro Director\_Profesional\_de\_proyectos\_Pablo\_Lledo.pdf |

1. **Recopilar requisitos**

|  |  |
| --- | --- |
| **REQUISITOS DE NEGOCIO (son aquellos Stakeholders de alto nivel, con poder de apoyar o entorpecer el proyecto).** | |
| **Nombre del Stakeholders** | **REQUISITOS o NECESIDADES** |
| **PATROCINADOR**  Representante Legal de la Bodega TRIDISAR. | **R1:** Controlar las reuniones con la empresa ejecutora.  **R2:** Mejorar los procesos administrativos de la bodega TRIDISAR.  **R3:** Aumentar la capacidad de respuesta a los servicios administrativos por parte del administrador de la bodega **R4:** Mejorar las respuestas a las solicitudes realizadas por los vendedores. **R5:** Optimizar los procesos operativos de la bodega TRIDISAR.  **R6:** Aumentar el nivel de apropiación de tecnología en la bodega con el fin de automatizar los servicios. |
| ***CLIENTE:***  Administrador de la bodega TRIDISAR. | **R1:** Se debe hacer unseguimiento sobre el proceso que realizan los vendedores sobre los diferentes clientes de la bodega, las ventas realizadas y el control de inventario de los productos de la bodega.  **R2:** Se debe tener un control total sobre los trabajadores de la empresa TRIDISAR, Estableciendo un clima organizacional armónico, amigable y estable. |
| **REQUISITOS DE INTERESADOS** | |
| **INTERESADOS** | **REQUISITOS** |
| ***USUARIOS:***  Vendedores de la bodega TRIDISAR. | **R1:** Debe haber un cumplimiento por parte de los vendedores en base a las ventas que realiza con los respectivos clientes.  **R2:** Debe dar informes de las ventas realizadas al administrador de la bodega**.**  **R3:** Se debe hacer uso del sistema por parte de cada trabajador para llevar el mayor control posible de los procesos realizados por cada vendedor. |

**REQUISITOS DE PRODUCTO O RESULTADO**

Los requisitos de producto o resultado según las buenas prácticas del PMBOK es determinar los requerimientos funcionales y no funcionales del producto. Para el caso de producto o entregable de tipo software, los requerimientos funcionales se van a expresar en Historias de Usuario, aquellos entregables que no son Software, indique los requerimientos funcionales y no funcionales. El requerimiento funcional es el hacer o el qué del producto y el no funcional es lo que se necesita para desarrollar el funcional.

Para el caso de productos de software se dividirá el trabajo en tres iteraciones.

**Para productos de software**

***Historias de Usuario.***

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Formato Historias de Usuario** | | | | | | | | |
| Código proyecto | P-01 | Nombre | | Aplicativo web para la gestión de las ventas y el respectivo control de los vendedores de la bodega TRIDISAR. | | | | |
| Número HU | HU-RF-01 | Nombre | | Inicio de sesión de la aplicación. | | Rol que usa la HU | | Administrador- vendedor. |
| Factores de Priorización | | | | | | | | |
| Valor  Medio | Costo  Medio | | Riesgo  Bajo | | Valor de Priorización | | Medio | |
| Descripción | | | | | | | | |
| Como usuario, deseo poder iniciar sesión con unas credenciales que sean como usuario el correo electrónico y una contraseña personalizada mediante una interfaz que sea visualmente agradable para los diferentes usuarios. | | | | | | | | |
| Criterios de Aceptación | | | | | | | | |
| El aplicativo validará en la base de datos las credenciales que ingrese el usuario en los campos obligatorios.  El aplicativo al validar en la base de datos las credenciales y no encuentre un resultado, emitirá un mensaje por pantalla indicando que los datos son incorrectos o que el usuario no existe. | | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Formato Historias de Usuario** | | | | | | | | |
| Código proyecto | P-01 | Nombre | | Aplicativo web para la gestión de las ventas y el respectivo control de los vendedores de la bodega TRIDISAR. | | | | |
| Número HU | HU-RF-02 | Nombre | | CRUD vendedores | | Rol que usa la HU | | Administrador |
| Factores de Priorización | | | | | | | | |
| Valor  Medio | Costo  Medio | | Riesgo  Bajo | | Valor de Priorización | | Medio | |
| Descripción | | | | | | | | |
| El usuario administrador del sistema tendrá la opción de:   1. CREAR NUEVO VENDEDOR. 2. EDITAR VENDEDOR EXISTENTE. 3. ELIMINAR VENDEDOR EXISTENTE. 4. MOSTRAR LOS DATOS VENDEDORES EXISTENTES | | | | | | | | |
| Criterios de Aceptación | | | | | | | | |
| El aplicativo una vez valide los datos de autenticación del usuario administrador, mostrará un menú con la opción de vendedores, en la cual se podrá elegir la opción que se quiera, eliminar, mostrar, editar o actualizar los respectivos vendedores en el sistema.  Si el proceso seleccionado es exitoso, el sistema mostrará un mensaje con la opción escogida realizada correctamente.  Si el proceso seleccionado falla, el sistema mostrará una alerta de error para que se realice nuevamente. | | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Formato Historias de Usuario** | | | | | | | | |
| Código proyecto | P-01 | Nombre | | Aplicativo web para la gestión de las ventas y el respectivo control de los vendedores de la bodega TRIDISAR. | | | | |
| Número HU | HU-RF-03 | Nombre | | CRUD clientes | | Rol que usa la HU | | vendedor |
| Factores de Priorización | | | | | | | | |
| Valor  Medio | Costo  Medio | | Riesgo  Bajo | | Valor de Priorización | | Medio | |
| Descripción | | | | | | | | |
| El usuario vendedor tendrá la opción de:   1. CREAR NUEVO CLIENTE. 2. EDITAR CLIENTE EXISTENTE. 3. ELIMINAR CLIENTE EXISTENTE. 4. MOSTRAR LOS DATOS CLIENTE EXISTENTE | | | | | | | | |
| Criterios de Aceptación | | | | | | | | |
| El aplicativo una vez valide los datos de autenticación del usuario vendedor, mostrará un menú con la opción de clientes, en la cual se podrá elegir la opción que se quiera, eliminar, mostrar, editar o actualizar los respectivos datos de clientes de la bodega en el sistema.  Si el proceso seleccionado es exitoso, el sistema mostrará un mensaje con la opción escogida realizada correctamente.  Si el proceso seleccionado falla, el sistema mostrará una alerta de error para que se realice nuevamente. | | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Formato Historias de Usuario** | | | | | | | | |
| Código proyecto | P-01 | Nombre | | Aplicativo web para la gestión de las ventas y el respectivo control de los vendedores de la bodega TRIDISAR. | | | | |
| Número HU | HU-RF-04 | Nombre | | SECCIÓN DE VENTAS | | Rol que usa la HU | | Vendedor-administrador |
| Factores de Priorización | | | | | | | | |
| Valor  Medio | Costo  Medio | | Riesgo  Bajo | | Valor de Priorización | | Medio | |
| Descripción | | | | | | | | |
| El usuario vendedor tendrá la opción de:   1. CREAR NUEVA VENTA. 2. LISTAR VENTAS. | | | | | | | | |
| Criterios de Aceptación | | | | | | | | |
| El aplicativo una vez valide los datos de autenticación del usuario administrador o vendedor, mostrará un menú con la opción de las ventas, en la cual se podrá elegir de las opciones crear nueva venta, listar ventas para el buen funcionamiento del sistema de bodega.  Solo el administrador tendrá acceso a la sección de control de caja, en donde podrá ver un registro de todas las ventas realizadas y así llevar un control de cuánto dinero se ha vendido.  Si el proceso seleccionado es exitoso, el sistema mostrará un mensaje con la opción realizada correctamente.  Si el proceso seleccionado falla, el sistema mostrará una alerta de error para que se realice nuevamente. | | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Formato Historias de Usuario** | | | | | | | | |
| Código proyecto | P-01 | Nombre | | Aplicativo web para la gestión de las ventas y el respectivo control de los vendedores de la bodega TRIDISAR. | | | | |
| Número HU | HU-RF-05 | Nombre | | Control de proveedores. | | Rol que usa la HU | | Administrador |
| Factores de Priorización | | | | | | | | |
| Valor  Medio | Costo  Medio | | Riesgo  Bajo | | Valor de Priorización | | Medio | |
| Descripción | | | | | | | | |
| El usuario administrador podrá:   1. CREAR PROVEEDORES. 2. LISTAR PROVEEDORES. 3. EDITAR PROVEEDORES. 4. ACTUALIZAR PROVEEDORES. | | | | | | | | |
| Criterios de Aceptación | | | | | | | | |
| El aplicativo una vez valide los datos de autenticación del usuario administrador, mostrará el respectivo proceso de CRUD de proveedores en el cual se agregarán, mostrarán, eliminarán y editarán proveedores.  Si el proceso seleccionado es exitoso, el sistema mostrará un mensaje con la opción escogida realizada correctamente.  Si el proceso seleccionado falla, el sistema mostrará una alerta de error para que se realice nuevamente. | | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Formato Historias de Usuario** | | | | | | | | |
| Código proyecto | P-01 | Nombre | | Aplicativo web para la gestión de las ventas y el respectivo control de los vendedores de la bodega TRIDISAR. | | | | |
| Número HU | HU-RF-06 | Nombre | | Control de inventario | | Rol que usa la HU | | Administrador |
| Factores de Priorización | | | | | | | | |
| Valor  Medio | Costo  Medio | | Riesgo  Bajo | | Valor de Priorización | | Medio | |
| Descripción | | | | | | | | |
| El usuario administrador podrá verificar la disponibilidad de productos que hay en la bodega. Esto con el fin de tener un control sobre todos los productos, de lo que sale y de lo que entra para no tener pérdidas. | | | | | | | | |
| Criterios de Aceptación | | | | | | | | |
| El aplicativo una vez valide los datos de autenticación del usuario administrador, mostrará en su vista inicial los productos que tienen muy poco inventario. Si no hay ningún producto con poco inventario, el administrador entrará a la pestaña de inventario y podrá ver la respectiva información del inventario de los productos que hay en la bodega. | | | | | | | | |

***Iteraciones.***

*Definir el número de iteraciones y las Historias de Usuarios que se desarrollarán en cada una de ellas.*

*Las iteraciones son bloques de tiempo cortos y fijos definidos para el desarrollo del proyecto. Cada iteración tiene que proporcionar un resultado completo, un incremento de producto final que sea susceptible de ser entregado con el mínimo esfuerzo al cliente cuando lo solicite. Se debe definir el tiempo de la iteración.*

*El número de iteraciones depende del número de historias de usuarios que se hallan definido.*

*Clasificar las historias de usuario de acuerdo al valor de priorización y asignarlas a una iteración. Usar la siguiente Tabla con el Formato Iteraciones para indicar las HU que se desarrollarán en cada iteración.*

*Formato Iteraciones (este formato se realiza por cada iteración)*

|  |  |
| --- | --- |
| **Formato Iteraciones** | |
| Código proyecto | **P-01** |
| Nombre proyecto | **Aplicativo web para la gestión de las ventas y el respectivo control del inventario de la bodega TRIDISAR.** |
| Número iteración | **ÚNICO SPRINT** |
| Subentregables | **SE1. MÓDULO ADMINISTRADOR** |
| ID Historia | Lista de Historias de Usuario |
| HU1. | Inicio de sesión. |
| HU3. | CRUD de vendedores. |
| HU4. | CRUD de proveedores. |
| HU5. | Control de inventario |
| Observaciones de la iteración:  Debido a que el tiempo de desarrollo del proyecto es corto se definió que se trabajará en la única iteracion el modulo administrador, recorriendo cada una de las etapas que los componen basados en las historias de usuario (análisis, diseño, construcción y pruebas), mediante la construcción de validación de información. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Formato Iteraciones** | |
| Sub entregables | **S.E2: MÓDULO VENDEDOR** |
| ID Historia | Lista de Historias de Usuario |
| HU1. | Inicio de sesión. |
| HU2. | CRUD de clientes. |
| HU3. | Actualización de datos. |
| HU4. | CRUD de ventas. |
| Observaciones de la iteración:  Debido a que el tiempo de desarrollo del proyecto es corto se definió que se trabajará en la única iteración el modulo vendedor, recorriendo cada una de las etapas que los componen basados en las historias de usuario (análisis, diseño, construcción y pruebas), mediante la construcción de validación de información. | |

*Una vez finalice el listado de las tres iteraciones del producto software, se deben definir los Requerimientos no funcionales.*

|  |
| --- |
| **REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES** |
| **RNF1**: El aplicativo permitirá el acceso al mismo desde cualquier lugar con las credenciales asignadas sin restricciones.  **RNF2**: El aplicativo debe ser escalable y mantener la calidad de respuesta ante la solicitud de más usuarios.  **RNF3**: Los datos modificados en la base de datos deben ser actualizados para los distintos usuarios que acceden al aplicativo.  **RNF4**: La aplicación web debe poseer un diseño responsivo a fin de garantizar la adecuada visualización en múltiples computadores personales, dispositivos tablets y teléfonos inteligentes.  **RNF5**: El aplicativo debe contar con manuales de usuario estructurados adecuadamente.  **RNF6**: El aplicativo debe ser compatible con todas las versiones de los navegadores Google Chrome, Firefox y Opera.  **RNF7**: El aplicativo debe asegurar que los datos estén protegidos del acceso no autorizado.  **RNF8**: Toda funcionalidad del aplicativo y transacción de negocio debe responder al usuario en menos de 5 segundos.  **RNF9**: Los datos modificados en la base de datos deben ser actualizados para los distintos usuarios que acceden al aplicativo  **RNF10**: Todas las comunicaciones externas entre servidores de datos, aplicativo y cliente del sistema deben estar encriptadas. |

**Para aquellos productos que NO son software, indique los requerimientos funcionales y no funcionales**

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| **ENTREGABLE** | **REQUISITOS** |
| **ENTREGABLE 2:** E2. 1 Aplicativo web implementado en un servidor hosting para gestionar las ventas y el control del inventario de la bodega TRIDISAR. | **REQUERIMIENTOS FUNCIONALES**  **RF1:** La configuración del hosting y dominio proporcionado por el encargado de la bodega para almacenar el aplicativo web será realizado por un miembro del equipo de desarrollo.  **RF2**: La configuración del aplicativo web implementado en el hosting y dominio tendrá pruebas de caja negra para la verificación del funcionamiento del aplicativo.  **RF3:** Se generará un documento técnico con la respectiva configuración del hosting y sus respectivas pruebas.  **REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES**  **RFN1:** El administrador de la bodega debe suministrar un licenciamiento activo del hosting donde se almacenará el aplicativo.  **RFN2**: La bodega TRIDISAR deberá disponer de la infraestructura tecnológica óptima para el acceso al aplicativo web.  **RFN3**: Se requiere que el funcionamiento y los procesos que se mejoran con el aplicativo web sean concisos y claros. |
| **ENTREGABLE 3:**  Tres (3) personas capacitadas en el manejo de la plataforma web durante dos (2) horas diarias por tres (3) días. | **REQUERIMIENTOS FUNCIONALES**  **RF1:** La capacitación se dará por un integrante del equipo de desarrollo.  **RF2:** La capacitación tendrá un total de 3 días.  **RF3:** La capacitación se realizará con una intensidad de dos horas (2) diarias.  **REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES**  **RNF1**: Se requiere que el encargado de la bodega vigile los procesos de despliegue del aplicativo web en el servidor de modo que pueda ayudar a solucionar los inconvenientes que este proceso pueda traer. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. **Definir el Alcance** | | |
| ID Entregable: E1 | (1) Aplicativo web para la administración de las ventas y control del inventario de la bodega TRIDISAR | |
| Descripción | Realizar una plataforma web que permite al administrador llevar el control de los vendedores, de las ventas realizadas y del respectivo inventario, con el fin de recolectar información que ayude a la toma de decisiones para el mejoramiento de los servicios en los que se está fallando. | |
| Criterio de Aceptación Del Entregable: | Entrega del documento técnico ingenieril del aplicativo según los artefactos solicitados, como el manual de usuario, diseño de base de datos, entrega de pruebas del software.  Entrega de Actas de reunión con los clientes durante el proceso del desarrollo, pruebas de desarrollo  Entrega de Plan de Pruebas | |
| Supuestos del Entregable: | **SE 1.1:** El administrador de la Bodega TRIDISAR otorgará el acceso a la información de los procesos que se realizan.  **SE 1.2:** El administrador de la bodega proporcionará la información de los clientes para llevar el control de los pedidos que se realizan.  **SE 1.3:** El administrador de la Bodega TRIDISAR dispondrá de un tiempo necesario para el levantamiento de requerimientos.  **SE 1.4:** El administrador de la Bodega TRIDISAR dispondrá de un tiempo necesario para la validación de los avances del proyecto | |
| **Subentregables (en caso que se defina para el entregable subentregas, o Hitos diligencie esta sección)** | | |
| Id Sub-Entregable | Nombre del Subentregable o Hito | Descripción |
| SE1. | Módulo administrador | En la unica iteración se desarrollará el modulo administrador el cual permitirá al usuario asignado a este rol, tener acceso completo al sistema. Esto con el fin de controlar los procesos definidos de la empresa, a los usuarios con rol de vendedor, las ventas y el inventario. |
| H1. SE1 | Documento Técnico módulo administrador | Se desarrollará el documento técnico con toda la información del proceso de desarrollo, incluido los manuales de uso. |
| SE2. | Modulo vendedor | En la unica iteración se desarrollará el modulo vendedor el cual permitirá a los empleados de la bodega, tener un mayor control de las ventas que realizan diariamente a sus clientes. |
| H1. SE2 | Documento Técnico módulo vendedor | Se desarrollará el documento técnico con toda la información del proceso de desarrollo, incluido los manuales de uso. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID Entregable: E2 | (1) Aplicativo web implementado en un servidor hosting para gestionar las ventas y el respectivo control del inventario de la bodega TRIDISAR | |
| Descripción | En este entregable s realizará la entrega del aplicativo subido al hosting y domino propuesto al cliente ya configurado y con las debidas credenciales establecidas para su debido funcionamiento. | |
| Criterio de Aceptación Del Entregable: | Se entregará la debida documentación del hosting y dominio establecido.  Se entregará las actas de aceptación por parte del cliente. | |
| Supuestos del Entregable: | SE 2.1: La Bodega contará con infraestructura óptima para la implementación del Aplicativo web.  SE 2.2: Toda actividad a realizarse sobre la infraestructura será autorizada y/o acompañada por personal designado de la bodega.  SE 2.3: El Administrador de la bodega TRIDISAR otorgará los permisos necesarios para la implementación del aplicativo en el servidor autorizado por el mismo. | |
| **Subentregables (en caso que se defina para el entregable subentregas o Hitos, diligencie esta sección)** | | |
| Id Sub-Entregable | Nombre del Subentregable o Hitos | Descripción |
| H1 | Entrega de del aplicativo web para la bodega TRIDISAR configurado en el hosting y dominio. | configuración de la aplicación web para la bodega TRIDISAR en el hosting y dominio otorgado por el cliente.. |
| H2 | Ficha técnica de la aplicación configurada en el host. | Informe de instalación y verificación de la aplicación web en el dominio y hosting. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID Entregable: E3 | Tres (3) personas capacitadas en el manejo de la plataforma web durante dos (2) horas diarias por tres (3) días. | |
| Descripción | Se capacitarán 3 personas en el manejo del aplicativo web durante 2 horas diarias por 3 días. | |
| Criterio de Aceptación Del Entregable: | Se entregará la debida documentación de las capacitaciones realizadas.  Se entregará las respectivas listas de asistencias a cada capacitación. | |
| Supuestos del Entregable: | SE 3.1: El administrador de la bodega TRIDISAR brindará el espacio apropiados para las capacitaciones de la o las personas que harán uso del sistema.  SE 3.2: El director gestionará espacios de 2 horas diarias por tres días para la capacitación en el uso y apropiación de la Herramienta TI  SE 3.3: los involucrados dispondrán de la mejor actitud y tiempo necesario en las jornadas establecidas para recibir la capacitación en el uso y apropiación de la herramienta TI.  SE 3.4: La Bodega dispondrá de al menos (2) dispositivo móvil o un equipo de cómputo para la capacitación en el uso y apropiación de la herramienta TI.  SE 3.5: Los usuarios que sean capacitados asesorarán a nuevos integrantes de la bodega con el fin de que hagan uso correcto del sistema. | |
| **Subentregables (en caso que se defina para el entregable subentregas o Hitos, diligencie esta sección)** | | |
| Id Sub-Entregable | Nombre del Subentregable o Hitos | Descripción |
| H1 | Entrega de listas de asistencias de los (3) empleados capacitados de la bodega TRIDISAR en el uso del aplicativo web. | Capacitación a los tres empleados de la bodega TRIDISAR en el uso y manejo de la plataforma web. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *Para el desarrollo de los productos de Software se definen las siguientes etapas y artefactos.*   |  |  | | --- | --- | | **ETAPAS** | **ARTEFACTOS** | | Análisis | Historias de usuario  Listado de iteraciones  Plan de estimación de la iteración | | Diseño | Modelo de Datos  Diagrama de clases  Arquitectura | | Construcción | Código fuente | | Pruebas | Pruebas funcionales  Pruebas de aceptación | |

|  |  |
| --- | --- |
| Elaborado: Carlos manotas | |
| Aprobado: Carlos manotas molina | Fecha: <*Fecha revisado>* |